



## L'épaule de Gallardon

Départ : **GALLARDON**

Arrivée : **GALLARDON**

Niveau : **Facile**

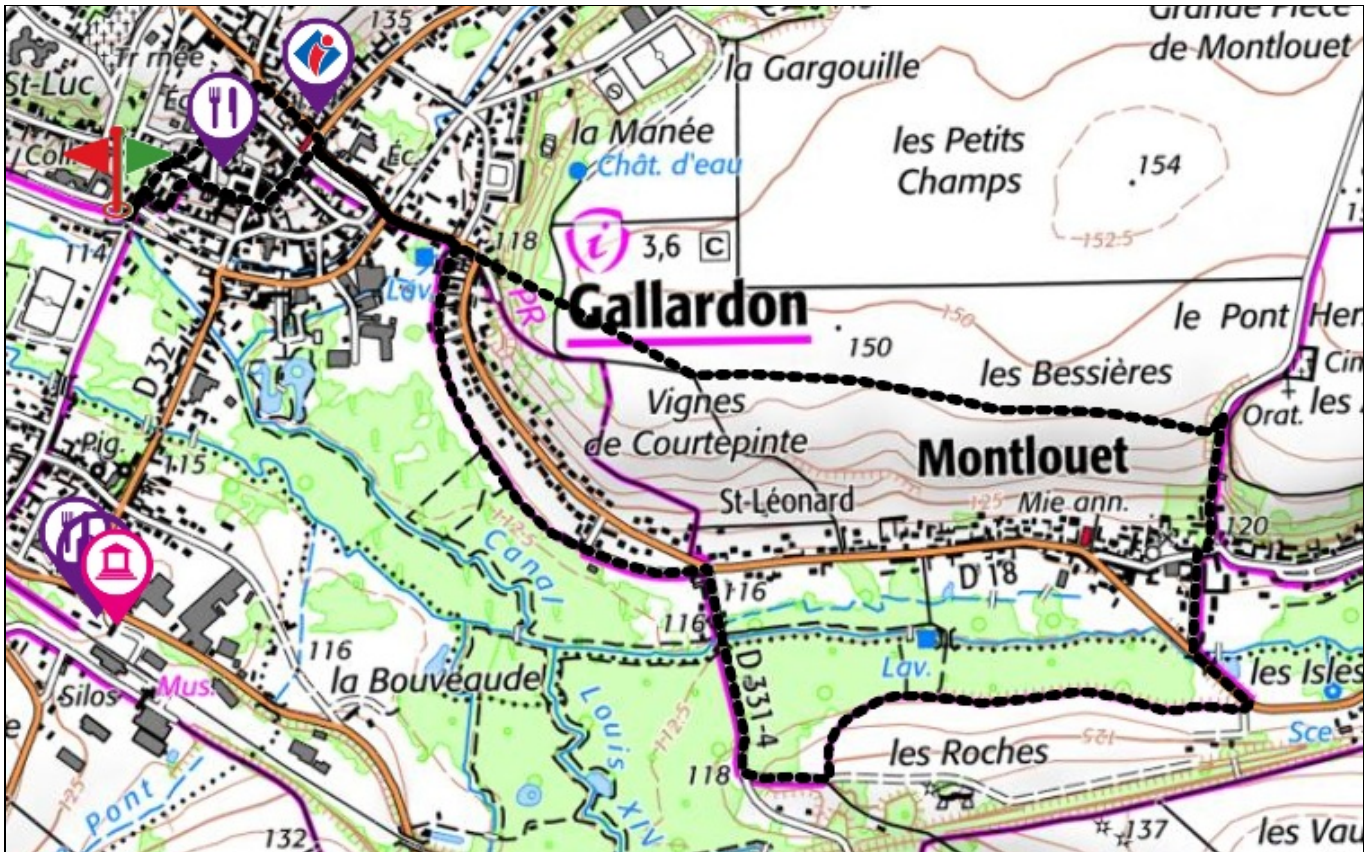
Note :

Durée moyenne : **2:00**

Longueur : **5,75 km**

Dénivelé positif : **229 m**

Dénivelé négatif : **-211 m**



### DESCRIPTION DU CIRCUIT

Remontez le temps... Rendez-vous dans le Gallardon du Moyen-Âge, à l'époque où « l'épaule » était encore le donjon central d'une importante forteresse. En parcourant les rues médiévales, n'hésitez pas à vous arrêter un instant devant les maisons à pans de bois, mémoires du XVIème siècle. Vallée de la Voise : canal de la Voise - Ymeray : vestiges archéologiques - Gallardon : la Tour, vestige du donjon, Maison de Bois (XVème)

### DÉTAIL DE VOTRE RANDO

GALLARDON - Départ : Place Saint-Luc, à l'entrée du collège. Prendre la route de Marly, puis à droite la rue de la Porte Mouton. Passer devant l'église et tourner à gauche dans la rue Martin. Arrivée à la place du Jeu de Paume et la redescendre. Continuer tout droit pour emprunter la D 18 en direction de Montlouet. Après le virage à droite, prendre le chemin sur la gauche qui monte et domine la vallée de la Voise.

2,3 km : Au bout du chemin, prendre la route à droite D 331 vers Montlouet. Traverser la place et continuer tout droit.

2,8 km : Prendre à droite le chemin à angle droit et longer le bois.







3,6 km : Au carrefour des chemins, tourner à droite. À la route, prendre à droite et suivre la D 3314.

4,1 km : À l'intersection des deux routes, prendre le chemin à gauche entre les jardins et les bois qui arrive aux lavoirs et ruines de la chapelle Notre-Dame. Prendre à gauche et traverser le centre-ville de Gallardon.

5,8 km : Arrivée.

### INFOS PRATIQUES À PROXIMITÉ

 <b>Musée</b>	
<b>Atelier musée des pionniers</b> Place de la Gare--Pont sous Gallardon 28320 BAILLEAU-ARMENONVILLE	06 07 44 47 85 <a href="http://www.musee-ateliers-des-pionniers.fr">http://www.musee-ateliers-des-pionniers.fr</a>
 <b>Restauration</b>	
<b>La mère aux cailles</b> 2 Place de la Gare 28320 BAILLEAU-ARMENONVILLE	02 37 90 28 39
<b>La table de l'Epaule</b> 18 Place de l'Eglise 28320 GALLARDON	02 37 31 00 07
 <b>Office de tourisme</b>	
<b>Office de Tourisme des Portes Eureliennes d'Ile de France</b> 1 faubourg de la Bretonnière 28320 GALLARDON	02 37 23 05 04 / 07 85 06 87 14 <a href="http://www.tourismeporteseureliennes.fr">http://www.tourismeporteseureliennes.fr</a>
 <b>A faire</b>	
<b>Vélorails Du Pays Chartrain</b> Place de la Gare--Ancienne Gare SNCF--Pont Sous Gallardon 28320 BAILLEAU-ARMENONVILLE	09 54 40 00 00 / 06 60 59 00 55 <a href="http://www.vdpc.fr">http://www.vdpc.fr</a>

INFORMATIONS				CHARTRE DU RANDONNEUR
Eure et Loir Tourisme 02 37 84 01 00 <a href="http://www.tourisme28.com">www.tourisme28.com</a> <a href="http://randonnees.eurelien.fr">randonnees.eurelien.fr</a>				<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas s'écarter des chemins balisés</li> <li>• En cas de doute sur le cheminement du circuit, le balisage est prioritaire au descriptif papier</li> <li>• Respecter la nature et la propriété privée</li> <li>• Ne pas abandonner ses détritres</li> <li>• Eviter de fréquenter les circuits en période de chasse</li> <li>• En période hivernale, penser à se munir de chaussures imperméables (ou de bottes) notamment pour les circuits passant en forêt</li> <li>• Prendre garde aux vipères</li> <li>• Refermer les barrières et remettre les fils de clôture après son passage</li> <li>• Tenir les chiens en laisse</li> </ul>
BALISAGE DES SENTIERS				
Balisage	GR® itinéraires de Grande Randonnée	GRP® itinéraires de Grande Randonnée de Pays	PR itinéraires de promenade et de randonnée	
Continuité de direction				
Changement de direction				
Mauvaise direction	